

# ***MÜNCHNER KREIS Forschungsausschuss***

---



## ***Strategie Workshop 2007***

Jörg Eberspächer

München, 20. September 2007

# Agenda

---

- **Ziele und Arbeitsweise des FA, Umsetzung Eva-Projekt, MK-Website**
- **Rückblick Strategie Workshop 2006**
- **MK/FA-Arbeit letztes Jahr**
- **Impulsvorträge**
- **Vorstellung neuer Themen**
- **Positionierung und Priorisierung aller Themen; Formate, Verantwortliche, Zeitplan**

# Rückblick Strategie Workshop 2006

---

## Leitthemen

- Innovationen und Arbeitsplätze:  
Das neue „WWW“ (Wertschöpfung-Wissenschaft-Wirtschaft)
- User Acceptance / Social Acceptance  
Mensch im Mittelpunkt, Man-Machine-Interface
- Strukturwandel der IT- und Medienbranche (Netze, Dienste, Anwendungen)
- ? Erläuternde Texte noch nicht überarbeitet
- ? Explizite Nutzung/Nennung der Leitthemen bei Veranstaltungen nicht erfolgt!

## Nachhaltigkeit durch Nachverarbeitung von Veranstaltungen

- Durchgeführt bei Konferenz „Wachstumsimpulse durch mobile Kommunikation“ (Speidel)
- ? Keine Weiterverarbeitung/Nutzung; eingeschränkte Beteiligung PA/FA
- Spezielle Fachkraft dafür engagieren - ? Scheitert an den Kosten

# Rückblick Strategie Workshop 2006

---

## Beauftragung von Studien

- **Medienstudie**
  - wird durchgeführt unter Beteiligung namhafter Häuser/Mitglieder
  - Finanzierung außerhalb MK war schwierig, ist aber gesichert
  - MK als Schirmherr
- **Delphi-Studie**
  - In Vorbereitung (Diskussion auf diesem Workshop)
  - Finanzierung noch offen

## Neue Website mit Arbeitsunterstützung für FA/PA

- **Gelauncht, siehe Demo**  
? Kaum Nutzung für Kollaboration/Ablage etc.

# Rückblick Strategie Workshop 2006

---

## Neue MK-Formate, Internationalisierung

- **1. Berliner Gespräch** („Elektronischer Personalausweis / E-Identity“)  
Intime Atmosphäre; erfolgreich
- **1. Workshop in Brüssel** („The Effectiveness of Electronic Communications Sector Regulation in Europe“)  
? Brüssel noch zu „deutsch“ ausgerichtet, EU-Präsenz noch ausbaufähig
- **12. Deutsch-Japanisches Symposium**  
Gutes Programm, gute Beteiligung, insgesamt erfolgreich  
? Sehr hoher Vorbereitungs- und Organisationsaufwand  
? Nicht-japanische asiatische Präsenz gering  
? Finanzierung schwierig

# Behandelte Themen seit 9/2006

---

- **Web2.0 (LT: Innovation/Arbeitsplätze / Strukturwandel)**  
Leitthemen: Innovation und Strukturwandel
- **Wachstumsimpulse durch mobile Kommunikation**  
Leitthema: Innovation
- **Infrastruktur und Services - Das Ende einer Verbindung?**  
Leitthema: Strukturwandel
- **12th German-Japanese Symposium - Convergent Media & Networks**  
Leitthema: Strukturwandel
- **Die Effektivität der Telekommunikationsregulierung in Europa**  
Leitthema: Strukturwandel
- **Spielend die Zukunft gewinnen**  
Leitthemen: Innovation und User Acceptance/Social Acceptance

# Themen derzeit In Vorbereitung

---

- **Software as a Service**

Leitthemen: Innovation und Strukturwandel

- **Post-IP**

Leitthemen Innovation und Strukturwandel

- **Virtuelle Welten im Internet**

Leitthemen: Innovation, Strukturwandel, User/Social Acceptance

- **IT im Verkehr**

Leitthemen: Innovation und Strukturwandel

- **Medienstudie**

Leitthema: Strukturwandel

## Themen aus Abfrage 2006

- |  |  |   |
|--|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- Telekommunikation – eine reife Infrastruktur?<br/>Was heißt heute Telekommunikation?</li> <li>- Verschmelzen von Information u. Kommunikation</li> <li>- Virtual Players vs. Infrastrukturanbieter –<br/>Welche Zukunft haben virtuelle Anbieter? / Neue</li> <li>- The Challenge of P2P Communications?<br/>Brauchen wir noch ISPs etc.</li> <li>- Regulierung des Internet (Muss/kann/darf man...), Netzneutralität,<br/>Spektrumsmanagement</li> <li>- Globale Netzbetreibermodelle</li> </ul> | <p><u>Freyberg</u><br/>Eberspächer<br/>Hoeflmayr<br/>Mahler Picot<br/>Schumacher</p> |    |
| (1...2 Tage) Feb 07  |  |   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- Elektronische Spiele / Gaming – Boom der Virtuellen Realitäten</li> <li>- Digital Living Room – Der Kampf um die Dominanz im<br/>Wohnzimmer</li> <li>- Neue Anwendungen für Spiele-Konsolen<br/>(insges. 1 Tag, Fachkonferenz)</li> </ul>   | <p><u>Zahedani</u><br/>Braun<br/>Freyberg Mohn<br/>Ziemer</p>                        |    |
| (1 Tag, Fachkonferenz) Jun/Jul 07  |  |   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- Die neue Web-Welle (Web2.0), User Experience, Business<br/><br/>(1 Tag, Fachkonferenz)</li> </ul>   | <p><u>Holte!</u><br/>Eberspächer<br/>Zahedani</p>                                    |    |
| (1 Tag, Fachkonferenz) Nov 07  |  |   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- Neues Internet / Zukünftiges Internet / Next Gen. Network NGN /<br/>GENI / NGMN/4G</li> <li>- (Ad Hoc Netze ,Sensor- und Aktornetze und deren Anwendungen)<br/><br/>(Mitgliederkonferenz, 1 Tag)</li> </ul>   | <p><u>Eberspächer</u><br/>Boettle Kühn<br/>Speidel<br/>v. Reden</p>                  |    |
| (Mitgliederkonferenz, 1 Tag) Nov 07  |  |   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- Innovationspolitik national, EU / Forschungsförderung und<br/>Umsetzung/Transparenz<br/><br/>(Fachgespräch, Schnellboot mit Politik)</li> </ul>   | <p><u>Thielmann</u><br/>Raschke</p>  |  |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wirtschaftliche Nutzung des elektronischen Personalausweises,<br/>zusätzliche Anwendungen<br/><br/>(Fachgespräch, Schnellboot mit Politik)</li> </ul>   | <p><u>Thielmann</u><br/>Braun<br/>Butscher SCM</p>                                   |  |
| (Fachgespräch, Schnellboot mit Politik)  |  |   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- Die Arbeitswelt im Internetzeitalter (plus evtl.)</li> <li>- Die Jungen Alten / Alternde Gesellschaft (siehe Workshop 2005)<br/>(Kamingespräch)</li> </ul>  |  |   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- Future Technology Circle – Was unsere Welt von morgen<br/>bestimmen wird? Sponsoring-Modell</li> <li>- Fortschreibung DELPHI Studie</li> <li>- ITK-Arbeitsplätze und Ausbildung, Berufsbilder (Zukunftssicht)</li> </ul>  | <p><u>Eberspächer</u></p>  |   |



# Themen aus Abfrage 2006 (rot: abgearbeitet)

---

- **Telekommunikation – eine reife Infrastruktur? ✓**
- Virtual Players vs Infrastrukturanbieter – Welche Zukunft haben virtuelle Anbieter?
- The Challenge of P2P Communications ? Brauchen wir noch ISPs etc.
- **Web2.0 ✓**
- Neue Globale Netzbetreibermodelle
- Verschmelzen von Information u. Kommunikation
  
- **Elektronische Spiele / Gaming – Boom der Virtuelle Realitäten ✓**
- Digital Living Room – Der Kampf um die Dominanz im Wohnzimmer
  
- **Neues Internet/Zukünftiges Internet (✓)**
- Sensor- und Aktornetze und deren Anwendungen
- Ad Hoc Netze
- 4G Mobile
  
- **Wirtschaftliche Nutzung des elektronischen Personalausweises ✓**
- Die Arbeitswelt im Internetzeitalter
  
- Future Technology Circle – Was unsere Welt von morgen bestimmen wird?
- Fortschreibung DELPHI Studie
  
- ITK-Arbeitsplätze und Ausbildung
  
- Regulierung des Internet

Player u.  
Strukturen

Entertainment

Netze

Anwendungen

Prognosen

Ausbildung

Regulierung

# Themen aus Abfrage 2007 (I)

---

- **Asiatische Märkte im Zeichen der Globalisierung der ITKM-Märkte**
- **Osteuropa Forum**
- **Euro-Asia Symposium 200x**

**Globalisierung,  
int. Märkte**

- **Innovationsmanagement in der ITKM-Branche**
- **Open Innovation versus closed innovation in Telco convergence**
- **Arbeitsplätze und Ausbildung** (Carry-over 2006)

**Innovations-  
management**

- **Startup-Forum**

**Junge  
Unternehmen**

- **Sensor- und Aktornetze und deren Anwendungen** (Carry-over 2006)
- **Nanotechnologien und deren Anwendungen** (Carry-over 2006)
- **4G Mobile** (Carry-over 2006)
- **Sprachdialog zur Mensch-Maschine-Kommunikation**
- **Kognition in technischen Systemen – humanoide Maschinen**
- **Langzeit-Datenspeicherung** (Carry-over 2006)

**Technologien**

# Themen aus Abfrage 2007 (II)

---

- Security Management
- Internet-Polizei (Carry-over 2006)

Security

## ■ Sozio-Thema

Mensch/Gesellschaft

- eGovernment
- eEnergy
- eTransport/Logistics
- eHealth

E-Anwendungen

- Digital Home der Kampf ums Wohnzimmer (Carry-over 2006)
- Digital Consumer

Home/  
Consumer  
Entertainment

- Future Technology Circle – Was unsere Welt von morgen bestimmen wird? (Carry-over 2006)
- Fortschreibung DELPHI Studie (Carry-over 2006)

Prognosen

- The Challenge of P2P Communications (Carry-over 2006)
- Internet for The Next Billion

Netz-Infrastruktur

# Bewertungskriterien (aus 2005)

Die Bewertungskriterien aus der Diskussion können wie folgt zusammengestellt werden:

Bewertungskriterien				
Sichtbarkeit des KM	Passt zur Charta des MK	Repräsentieren der Leitthemen		Handlungsrahmen x Kongresse y Workshops z Veröffentlichungen ...
Ist ein Benefit für Mitglieder	Verfügbare Ressourcen (Human und Capital)	Aktualität		
Veranstaltung passt zeitlich zu Ereignis	Vorbereitungszeit	Weniger Technologie-, mehr Anwendersicht		